

Karta pracy 5

Temat 4.3. Programowanie w języku Scratch


Jakie liczby należy wpisać we wskazanych polach, aby uzyskać figury widoczne po prawej stronie? Wpisz te liczby we właściwe okienka.



Scratch script for a square:

- kiedy kliknięto
- pokaż
- przyłóż pisak
- ustaw kolor pisaka na
- powtórz razy
 - przesuń o 100 kroków
 - obróć stopni
- ukryj

Two empty boxes on the left have arrows pointing to the 'powtórz' block and the 'obróć' block. A square is shown on the right.



Scratch script for a 2x2 grid:

- kiedy kliknięto
- pokaż
- przyłóż pisak
- ustaw kolor pisaka na
- powtórz razy
 - powtórz 4 razy
 - przesuń o 100 kroków
 - obróć stopni
 - obróć stopni
- ukryj

Three empty boxes on the left have arrows pointing to the outer 'powtórz' block, the inner 'powtórz' block, and the final 'obróć' block. A 2x2 grid is shown on the right.

Proszę wykonać ćwiczenie 3 (plik zapisz pod nazwą *pięciokąt*) i 4 (plik zapisz pod nazwą *pięciokąty*) ze strony 139 z książki.

ijj.tusznio@poczta.onet.pl